



**PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE ITABAIANA
ITABAIANA – SERGIPE**

**AVISO DE LICITAÇÃO
PREGÃO PRESENCIAL N° 04/2022**

O Pregoeiro Oficial da Câmara Municipal de Itabaiana/SE, em atendimento às disposições legais e à Resolução n° 257/2010, do Tribunal de Contas do Estado – TCE, torna público, para conhecimento de todos, a realização de licitação, na modalidade acima especificada, e mediante informações a seguir:

OBJETO: A presente licitação tem como objeto a aquisição de materiais permanentes e a contratação de serviço de instalação de equipamentos para a Câmara Municipal de Itabaiana/SE, conforme ANEXO I deste Edital.

DATA E HORÁRIO DE RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS E DISPUTA DE LANCES: 14/04/2023 (quatorze de abril de dois mil e vinte e três), às 08h30 (oito horas e trinta minutos).

CLASSIFICAÇÃO ORÇAMENTÁRIA:

Unidade Orçamentária: 1001 – Câmara Municipal de Itabaiana.

Fonte de Recursos: 15000000 – Recursos não Vinculados de Impostos.

Projeto/Atividade: 1001/2023 – Aquisição de Mobiliários, Equipamentos e Veículos para a Câmara Municipal.

Elemento de Despesa: 4490520000 – Equipamentos e Material Permanente.

Unidade Orçamentária: 1001 – Câmara Municipal de Itabaiana.

Fonte de Recursos: 15000000 – Recursos não Vinculados de Impostos.

Projeto/Atividade: 2001/2023 – Manutenção dos Serviços da Câmara Municipal.

Elemento de Despesa: 3390390000 – Outros Serviços de Terceiros – Pessoa Jurídica

BASE LEGAL: Lei n° 10.520/2002, Dec. Municipal n° 04/2006, Dec. Municipal n° 091/2023, Lei n° 8.666/93 e Lei n° 123/2006, alterada pela Lei n° 147/2014.

PARECER JURÍDICO: 03/2023.

O Edital e informações complementares, encontra-se à disposição dos interessados, na sala da Comissão Permanente de Licitação, situada na Rua Sebastião Oliveira, n° 04, Marianga, Itabaiana/SE, de Segunda a Sexta-feira, em dias de expediente, no horário das 08h às 12h, pelo telefone (79) 3431-2814, ou através do e-mail: licitacao@cmitabaiana.se.gov.br.

Itabaiana/SE, 30 de março de 2023.

Wilker dos Santos Nascimento
Pregoeiro